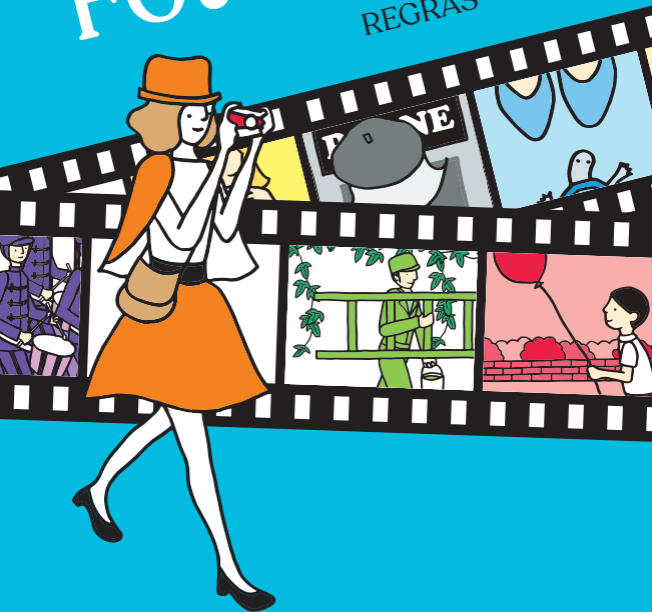


Fotomania

REGRAS



Fotomania

De Saashi & Takako Takarai

2 - 4 jogadores, 30 min

Após achar a câmera vintage da sua mãe em uma caixa empoeirada no sótão, você decide testá-la! Você vai para a rua, e com a curiosidade como sua única guia, tira foto atrás de foto, registrando sua vizinhança como sua mãe costumava fazer. Escolha o seu tema, avance o filme e acione o obturador no momento perfeito. Qual cena se revelará como a sua fotografia perfeita?

Componentes :

97 cartas: 84 **Cartas de Foto** (12 em cada uma das 7 cores – azul, vermelho, amarelo, verde, marrom, cinza e roxo), 7 **Cartas de Boa Foto** (1 em cada uma das 7 cores), 4 **Cartas de Ajuda**, 1 **Carta de Pôr do Sol**, 1 **Carta de Preparação** e estas regras.

O que tem na carta?



○ Número da Foto

Lembrete das Cartas de Foto que podem ser jogadas legalmente após esta (em ordem ascendente e descendente)

○ Ícone da Cor



As cartas de Boa Foto lembram aos jogadores os requisitos para obtê-las

Preparação do Jogo:

Preparando o baralho

Primeiro, determine quantas Cartas de Foto serão usadas de acordo com o número de jogadores:

Em um jogo para 4 jogadores, use todas as Cartas de Foto.

Em um jogo para 3 jogadores, remova uma cor de Cartas de Foto (12 cartas) do jogo.

Em um jogo para 2 jogadores, remova duas cores de Cartas de Foto (24 cartas) do jogo.

Observação: *em um jogo para 2 ou 3 jogadores, remova também a(s) carta(s) de Boa Foto correspondente(s) à(s) cor(es) das Cartas de Foto retiradas do jogo.*

1. Embaralhe todas as **Cartas de Foto** que serão usadas e forme 6 pilhas, viradas para baixo, com aproximadamente o mesmo tamanho. Embaralhe a **Carta de Pôr do Sol** em uma dessas 6 pilhas.
2. Coloque a pilha contendo a **Carta de Pôr do Sol** sobre outra pilha. Então, coloque as 4 pilhas restantes sobre ela, formando o baralho do jogo. Coloque-o virado para baixo no centro da mesa.

Coloque a Carta de Pôr do Sol na segunda pilha de cartas, de baixo para cima, quando estiver formando o baralho de jogo.



3. Coloque a **Carta de Preparação** próxima ao baralho. Cada jogador pega uma **Carta de Ajuda** e a coloca na sua frente. Devolva as Cartas de Ajuda não usadas para a caixa do jogo.
4. Forme uma linha com as **Cartas de Boa Foto** (que correspondem às cores usadas no jogo) sobre a mesa. Coloque essas cartas com o lado correto para cima (lado para 4 jogadores ou para 2/3 jogadores).



Preparando a Cidade

Forme a Cidade, cujo tamanho irá depender do número de jogadores:

Em um jogo para 2 jogadores, a Cidade deve ter 3 cartas de altura e 4 cartas de largura (12 cartas).

Em um jogo para 3/4 jogadores, a Cidade deve ter 4 cartas de altura e 4 cartas de largura (16 cartas).

As Cartas de Foto do baralho devem ser distribuídas na Cidade em uma ordem específica. Siga a Carta de Preparação, e comece colocando as Cartas de Foto na posição #1, posição #2 e assim por diante, até a Cidade estar completa.

Observação: as Cartas de Foto posicionadas na coluna mais à esquerda e mais à direita na Cidade devem estar viradas para cima, enquanto as cartas das colunas centrais devem ficar viradas para baixo.

Começando o Jogo

O jogador que tirou uma foto mais recentemente começa o jogo (ou escolha quem começa de forma aleatória).

Começando com o jogador inicial, e seguindo em sentido horário, os jogadores devem comprar do baralho uma carta de cada vez. **Cada nova carta comprada deve ser colocada na frente da mão do jogador**, como no exemplo abaixo.

Continue comprando até que cada jogador tenha **5 cartas na mão**. As primeiras cartas compradas devem ficar mais para trás na mão de cada jogador, e as **últimas cartas compradas devem ficar na parte da frente**.

Primeira carta adicionada à mão do jogador

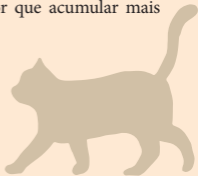


Quinta carta adicionada à mão do jogador

Observação especial: não reorganize as cartas na sua mão! Neste jogo, não é permitido aos jogadores mudar a ordem das cartas na mão sempre que quiserem – apenas em momentos específicos!

Objetivo do Jogo:

Cada cor de Carta de Foto exibe uma cena diferente da sua cidade. Os jogadores irão colecionar essas cartas durante o jogo e organizá-las em suas próprias tiras de filme (tente colecionar um bom equilíbrio de cartas de cada cor antes do pôr do sol.) Após o pôr do sol, os jogadores pontuarão pelas fotos que tiraram. Os jogadores podem obter pontos de bônus se forem os primeiros a colecionar um certo número de Cartas de Fotografia da mesma cor. Mas cuidado - você também pode perder pontos se tirar uma foto fora de foco. O jogador que acumular mais pontos será o vencedor!



No Turno de um Jogador:

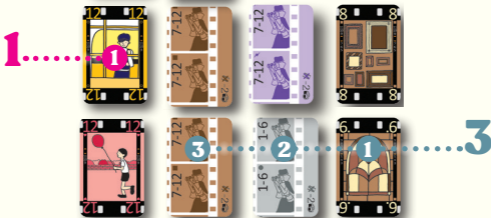
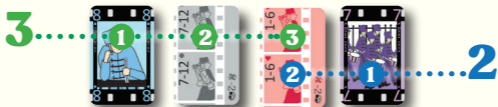
Em seu turno, **um jogador deve realizar cada um dos seguintes passos em ordem.** Após concluir o passo #4, o turno do jogador termina e é a vez do próximo jogador, em sentido horário, seguindo os mesmos quatro passos. Os passos de um turno são listados abaixo e depois descritos detalhadamente:

1. **Escolha o tema** (adicione cartas à sua mão).
2. **Avance o filme** (ordene as cartas da sua mão).
3. **Tire a foto** (jogue cartas da sua mão na mesa).
4. **Verifique a Cidade** (atualize a Cidade, se necessário).

PASSO 1: escolha o tema (adicione cartas à sua mão).

Na sua vez, você deve declarar quantas Cartas de Foto você vai pegar da Cidade e colocar na sua mão. Você deve pegar de 1 a 3 cartas (nunca 0). Então, começando por uma carta na coluna mais à esquerda ou mais à direita da Cidade e continuando ao longo da sua linha em direção ao centro, pegue Cartas de Foto uma de cada vez na sua mão, até pegar o número de cartas igual ao número que você tinha declarado anteriormente. As cartas coletadas devem ser colocadas uma de cada vez na frente da sua mão (significando que a última carta que você pegar estará bem à frente na sua mão).

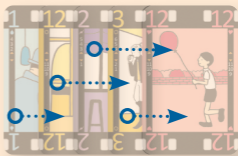
Observação: você não pode “pular” cartas da Cidade, e você só pode pegar cartas de uma única linha.



PASSO 2: avance o filme (ordene as cartas da sua mão).

A seguir, **você deve mover 1 carta da sua mão em direção à frente da sua mão**. Escolha qualquer carta (exceto a carta que já está à frente na sua mão) e mova-a 1 ou mais posições para frente (você pode até movê-la para a posição mais à frente).

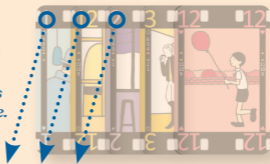
Ao avançar o filme, você deve mover para frente uma das quatro cartas nas posições mais atrás da sua mão. Veja os exemplos ao lado:



PASSO 3: tire a foto (jogue cartas da sua mão na mesa).

Agora, é hora de tirar umas fotos! Depois de avançar o filme, **você deve jogar de 1 a 3 Cartas de Foto da posição mais atrás da sua mão para a mesa à sua frente**.

Ao tirar uma foto, você deve jogar de 1 a 3 cartas da posição mais atrás da sua mão, em ordem, nas suas fileiras de tiras de filme na mesa à sua frente.



Observação especial: o número de cartas de Foto que você deve jogar é sempre igual ao número de cartas que você pegou no Passo 1!

As Cartas de Foto sempre devem ser jogadas uma de cada vez, começando da posição mais atrás da sua mão. Cada carta deve ser jogada de acordo com as regras a seguir e verificada individualmente para confirmar se o jogador pode mesmo baixá-la.

Regras para Jogar Cartas

As Cartas de Foto são jogadas à frente de cada jogador, em fileiras chamadas **Tiras de Filme**. Você só pode ter **uma Tira de Filme para cada cor de Carta de Foto** (por exemplo, uma vez que você tenha jogado uma carta vermelha, quaisquer outras cartas vermelhas que você jogar depois disso devem ser colocadas na mesma fileira da Tira de Filme, à direita da primeira carta vermelha que você jogou).

Há duas regras para jogar cartas nas suas Tiras de Filme:

Cada tira de filme só pode ter cartas jogadas nela em ordem ascendente ou descendente. Essa ordem será determinada quando a segunda carta for jogada em uma Tira de Filme (por exemplo, se a primeira carta vermelha que você jogar for a #6 e a segunda for a #7, então a próxima carta vermelha que você jogar deve ter um número maior que 7 e assim por diante. Por outro lado, se a primeira carta vermelha que você jogou foi a #6 e a segunda carta vermelha que você jogou foi a #5, então quaisquer futuras cartas vermelhas que você jogar devem respeitar a ordem descendente).

Além disso, para jogar Cartas de Foto em uma Tira de Filme, **elas não podem estar a mais de 3 números de distância da última carta jogada na mesma Tira de Filme** (por exemplo, se a Tira de Filme estiver em ordem ascendente, cada carta na Tira de Filme deve ser de 1 a 3 Números mais alto que a carta jogada anteriormente. Se estiver em ordem descendente, cada carta na Tira de Filme deve ser de 1 a 3 Números mais baixo que a carta jogada anteriormente). Os Números de Foto que uma Carta de Foto pode ser jogada ao lado estão listados nas laterais de cada Carta de Foto.

Observação: *as cartas que forem jogadas nas suas tiras de filme durante este passo não precisam ser colocadas em uma única tira de filme, mas você deve seguir as regras de colocação acima!*

Quando você não pode jogar uma Carta de Foto...

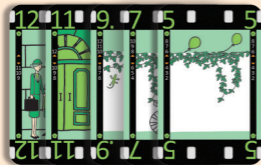
Se a carta que você tem para jogar da posição mais atrás da sua mão atender a ambos os requisitos acima, então ela deve ser jogada virada para cima na sua Tira de Filme da cor correspondente (ou ser a primeira

carta em uma Tira de Filme se não houver cartas dessa cor na mesa à sua frente). No entanto, **se a carta que você deve jogar não atende às regras mencionadas, então você tirou uma fotografia fora de foco!** Nesta situação, você deve primeiro mostrar a Carta de Foto para todos os jogadores e, em seguida, colocá-la, virada para baixo, à direita da última Carta de Foto jogada na sua Tira de Filme correspondente. **O símbolo de “-2 pontos” deve estar visível no lado esquerdo do verso da carta.**

A partir de agora, o número desta Carta de Foto não pode mais ser verificado pelos jogadores. Cartas de Foto jogadas desta maneira geram pontos negativos no fim do jogo.

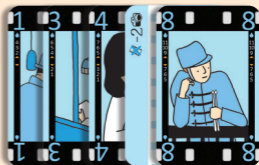
Observação: uma Carta de Foto jogada à direita de uma carta virada para baixo ainda deve ser jogada na ordem correta (ascendente ou descendente) na sua Tira de Filme. No entanto, a restrição de jogar cartas com até 3 Números de distância da anterior é ignorada.

Se a segunda Carta de Foto em uma Tira de Filme for jogada virada para baixo, então a ordem ascendente/descendente dessa Tira de Filme não será determinada até que a terceira Carta de Foto seja colocada na Tira de Filme.



Um exemplo de tira de filme verde em ordem descendente.

Um exemplo de tira de filme azul em ordem ascendente (com uma fotografia fora de foco já presente).



Cuidado! Uma vez que se jogue uma **Carta de Foto #12** em uma Tira de Filme ascendente ou uma **Carta de Foto #1** em uma Tira de Filme descendente, **somente cartas viradas para baixo (fotografia fora de foco) podem ser jogadas nelas**. Não há limite para o número de cartas que podem ser jogadas viradas para baixo em uma Tira de Filme.

Cartas de Boa Foto

Após jogar uma carta virada para cima em uma de suas Tiras de Filme, você pode imediatamente ganhar uma Carta de Boa Foto da cor que corresponde à Carta de Foto que você jogou. As Cartas de Boa Foto permanecem à sua frente até o fim do jogo e lhe renderão pontos extras.

Para receber uma Carta de Boa foto, você precisa ser...

1. **O primeiro a jogar, viradas para cima, 4 Cartas de Boa Foto** da cor correspondente em um jogo para 2 ou 3 jogadores ou;
2. **O primeiro a jogar, viradas para cima, 3 Cartas de Boa Foto** da cor correspondente em um jogo para 4 jogadores.

Observação: *uma vez obtida, uma Carta de Boa Foto nunca é perdida. Apenas o primeiro jogador a cumprir as condições da Carta de Boa Foto de uma cor recebe a carta! Não se esqueça de que uma carta colocada como Fora de Foco (virada para baixo) não conta como uma das cartas para ganhar uma Boa Foto.*



O jogador ao lado foi o primeiro a colocar 4 Cartas de Foto na sua tira de filme verde (em um jogo com 3 jogadores). Assim, ele ganha a “Carta de Boa Foto” verde e a coloca imediatamente na sua tira de filme.

PASSO 4: verifique a Cidade (atualize a Cidade, se necessário).

No fim do seu turno, após seguir os três passos descritos acima (escolher um tema, avançar o filme e tirar uma foto), conte o número de Cartas de Foto atualmente na Cidade.

Se houver 3 ou menos Cartas de Foto, você deve atualizar a Cidade com novas Cartas de Foto compradas do baralho.

Se houver mais de 3 cartas na Cidade, pule esta etapa e será a vez do próximo jogador, começando no Passo 1: escolha o tema.

Adicionando cartas à Cidade em um jogo para 3 ou 4 jogadores:

1. Quaisquer Cartas de Foto restantes viradas para cima na Cidade são removidas do jogo.
2. Quaisquer Cartas de Foto restantes viradas para baixo nas colunas do meio da Cidade devem ser movidas, em ordem, de sua posição para as posições mais baixas disponíveis na coluna mais à esquerda da Cidade, e colocadas viradas para cima.
3. Quaisquer espaços vazios na Cidade são então preenchidos a partir do baralho na ordem de seus números de posição (consulte a Carta de Preparação). Lembre-se de que algumas colunas devem ter as cartas colocadas nelas viradas para baixo, e outras devem ser colocadas viradas para cima.

Adicionando cartas à Cidade em um jogo para 2 jogadores:

Em um jogo com 2 jogadores, **TODAS** as Cartas de Foto restantes na Cidade são removidas do jogo. A Cidade será completamente preenchida com novas cartas do baralho.

Observação: os jogadores não podem verificar os Números de Foto nas Cartas de Foto viradas para baixo removidas da Cidade dessa maneira.

Observação especial: se, após completar o Passo 4, restarem 3 ou menos Cartas de Foto na Cidade (porque o baralho acabou), o jogo termina imediatamente!

A Carta de Pôr do Sol

Durante o Passo 4: verifique a Cidade, se a Carta de Pôr do Sol for revelada, o jogo é imediatamente interrompido e **TODOS** os jogadores **DEVEM** completar os seguintes passos simultaneamente:

1. **Todos os jogadores executam o Passo 2: avance o filme novamente** (ajustando a ordem de uma carta em suas mãos).
2. **Em seguida, todos os jogadores jogam as cartas das duas últimas posições de suas mãos** (em ordem) em suas Tiras de Filme.
3. **Por fim, a Carta de Pôr do Sol é devolvida à caixa, e o Passo 4: verifique a Cidade é retomado**, ou, se a Carta de Pôr do Sol foi revelada no fim do Passo 4, o jogo simplesmente continua com o próximo jogador em sentido horário.

Observação: *o restante do jogo é jogado com uma mão de 3 cartas!*

Observação especial: *durante a Fase de Pôr do Sol (acima), os jogadores não podem ganhar uma Carta de Boa Foto, mesmo que cumpram as condições para obtê-la.*

Fim do Jogo

Se após completar o Passo 4: verifique a Cidade, houver 3 ou menos Cartas de Foto na Cidade (porque não havia cartas suficientes no baralho para reabastecê-la), o jogo termina imediatamente e os seguintes passos devem ser tomados por todos os jogadores (semelhante à revelação da Carta de Pôr do Sol acima):

1. **Todos os jogadores executam o Passo 2: avance o filme novamente** (ajustando a ordem de uma carta em suas mãos).
2. **Em seguida, todos os jogadores jogam as cartas das duas últimas posições de suas mãos** (em ordem) em suas Tiras de Filme.
3. **Cada jogador descarta a única carta restante em suas mãos.**
4. **As pontuações finais são calculadas** (ver próxima página).

Observação: assim como na Fase de Pôr do Sol, os jogadores não podem ganhar uma Carta de Boa Foto no fim do jogo, mesmo que cumpram as condições para obtê-la.

Calculando Sua Pontuação:

Depois que todos os jogadores completarem os passos de fim de jogo, as pontuações finais são calculadas. Os jogadores marcam pontos pelo tamanho de suas Tiras de Filme e pelas suas Cartas de Boa Foto, e perderão pontos por suas cartas viradas para baixo (fora de foco). Um lembrete de como pontuar está no verso das Cartas de Ajuda de cada jogador.



0 cartas = -3 pontos

1 carta = 1 ponto

2 cartas = 3 pontos

3 cartas = 4 pontos

4 cartas = 7 pontos

5 cartas = 8 pontos

6 cartas = 10 pontos

7+ cartas = 11 pontos

Pontuando Tiras de Filme

Primeiro, ganhe pontos pelo tamanho de suas Tiras de Filme. Conte o número de cartas viradas para cima em cada Tira de Filme e pontue de acordo com a tabela acima.

Pontuando Cartas de Boa Foto

Ganhe 5 pontos para cada Carta de Boa Foto que você obteve durante o jogo.

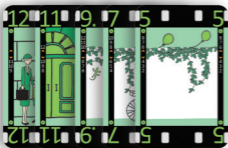
Pontuando Fotos Fora de Foco

Perca 2 pontos para cada foto fora de foco (cartas viradas para baixo) que você colocou em suas Tiras de Filme.

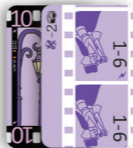
Determinando o Vencedor:

O jogador com mais pontos é o vencedor. Em caso de empate, o jogador com mais Cartas de Boa Foto vence o jogo. Se o empate persistir, o jogador com a maior Tira de Filme (mais cartas em uma única Tira de Filme) ganha. Caso permaneça o empate, os jogadores compartilham a vitória.

Um exemplo de pontuação de um jogador em uma partida para 3 jogadores...



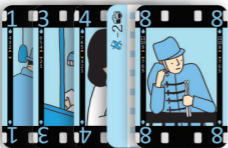
5 Cartas de Foto = **8pts**



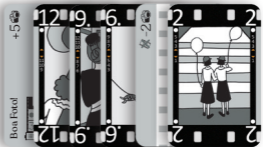
1 Carta de Foto &
1 Fora de Foco
= **-1pt**



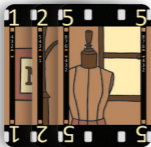
1 Carta de Foto
= **1pt**



4 Cartas de Foto &
1 Fora de Foco = **5pts**



4 Cartas de Foto (+7)
1 Fora de Foco (-2)
Boa Foto! (+5) **10pts**



3 Cartas de Foto = **4pts**

0 Cartas de Foto Vermelhas = **-3pts**

Total : 24 pontos !

Regras para Jogadores Experientes

A Oportunidade Perdida

A Oportunidade Perdida é uma variante da regra para jogadores experientes. **Não há nenhuma mudança em como você joga, e sim em como você pontua no fim do jogo.**

Quando você jogar com essa variante, a **Carta de Foto final da sua mão é a Foto que você não tirou durante sua visita pela cidade.** O arrependimento por não tirar essa foto é tão grande que você decide jogar fora e não pontuar sua Tira de Filme que corresponde à cor da foto não tirada.

Antes da pontuação, cada jogador remove a foto da oportunidade perdida e todas as suas cartas da cor correspondente jogadas ao longo do jogo. Se você tem a Carta de Boa Foto dessa mesma cor, descarte-a também!

Isto quer dizer que você terminará com 0 cartas da cor da Tira de Filme descartada, e você irá perder 3 pontos por isso (olhando pelo lado positivo, você também não perderá 2 pontos por cada carta Fora de Foco que você tinha da cor descartada).

Observação: *se você não jogou nenhuma carta correspondente à cor da foto não tirada, apenas descarte a carta da sua mão e conte seus pontos.*





Concepção: Saashi
Ilustrações: Takako Takarai
Design Gráfico: Saashi & Saashi
Revisão: David Harding

Créditos Edição Brasileira:
Tradução: Marcos Franco
Revisão: Diego Oliveira & Marcos Franco
Design Gráfico: Marcelo Groo



Saashi & Saashi



ACROSS
THE BOARD



© 2020 Saashi & Saashi © 2024 Across the Board.

Todos os direitos reservados. Não é permitido reproduzir total ou parcialmente sem a expressa permissão da Across the Board.

Produzido na China.



ATENÇÃO: Não recomendável para crianças menores de 3 anos por conter partes pequenas que podem ser engolidas.